

OBEC ORAVSKÉ VESELÉ, 02962 Oravské Veselé 374

tel.:043/5596123

mail: starosta.maslanak@oravskevesele.sk, www.oravskevesele.sk

Zverejnené na internetovej stránke Obce Oravské Veselé dňa : 20.08.2019

Vyhlasovateľ: Obec Oravské Veselé

Sídlo: 029 62 Oravské Veselé 374

Zastúpený: Ing. Albínom Maslaňákom, starostom obce

IČO: 00650498

(v ďalšom texte len „Obec Oravské Veselé“ alebo „vyhlasovateľ“)

v y h l a s u j e

obchodnú verejnú súťaž v zmysle § 9a ods. 1 písm. a) zák. SNR č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov s použitím § 281 až 288 Obchodného zákonníka na podávanie najvhodnejšieho návrhu na uzatvorenie nájomnej zmluvy na prenájom nehnuteľného majetku obce:

1. Nebytové priestory nachádzajúce sa v budove č. súp. 372, stojacej na parc.č. C-KN 17 v obci Oravské Veselé. Budova je po celkovej rekonštrukcii.

PODMIENKY OBCHODNEJ VEREJNEJ SÚŤAŽE

I.

Úvodné ustanovenie

Nájom nehnuteľnosti sa uskutoční v súlade s platnými právnymi predpismi na dobu 5 rokov.

II.

Predmet obchodnej verejnej súťaže

1. Predmetom obchodnej verejnej súťaže je výber najvhodnejšej ponuky na nájom nehnuteľnosti a uzatvorenie nájomnej zmluvy na nehnuteľný majetok obce. Jedná sa o nebytové priestory nachádzajúce sa v budove č. súp. 372, stojacej na parc.č. C-KN 17 v obci Oravské Veselé. Budova je po celkovej rekonštrukcii.
2. Priestory sú prednostne určené na poskytovanie obchodu a služieb.
3. Minimálna výška nájmu je stanovená na **4,00 €/m² mesačne**. (V cene nie sú započítané náklady na kúrenie, elektrickú energiu a vodu).
3. Nájom sa uzatvorí na dobu určitú - obdobie piatich rokov.

III.

Časový plán súťaže

1. Vyhlásenie súťaže dňa 20.08.2019
2. Ohliadka nehnuteľnosti bude umožnená záujemcovi po telefonickom dohovore s prednostom Obecného úradu Oravské Veselé – Ivanom Patronom – č.t. 0918 560 971, po zverejnení súťaže.
3. Ukončenie predkladania návrhov do súťaže do 05.09.2019 do 12,00 hod.
4. Vyhodnotenie predložených návrhov uskutoční dňa 06.09.2019 o 12.00 hod., hneď po otvorení obálok.
5. Oznámenie vybranej ponuky : Do desať dní od schválenia ponuky Obecným zastupiteľstvom Oravské Veselé.

IV.

Podmienky obchodnej verejnej súťaže

1. Obchodná verejná súťaž sa začína dňa 20.08.2019
2. Navrhovateľ môže predložiť najviac jeden návrh maximálne na 80 m². Ak podá navrhovateľ viac návrhov, budú všetky zo súťaže vylúčené.
3. Forma podávania návrhov je písomná. Náležitosti návrhu sú v čl. VII. týchto podmienok verejnej obchodnej súťaže.
4. Navrhovatelia môžu meniť, dopĺňať svoje návrhy a odvolať ich do ukončenia lehoty na predkladanie návrhov, t.j. do dňa 05.09.2019 do 12,00 hod.
5. Vyhlasovateľ – Obec Oravské Veselé vyhodnotí predložené návrhy dňa 06.09.2019
6. Vyhlasovateľ – Obec Oravské Veselé písomne oznámi navrhovateľom výsledky verejnej obchodnej súťaže do desať dní od schválenia verejnej obchodnej súťaže Obecným zastupiteľstvom Oravské Veselé. Oznámenie výsledkov súťaže navrhovateľom obsahuje označenie navrhovateľa (*identifikácia*), označenie predmet nájmu (*jej identifikácia a poradie*), predložený návrh a uvedenie poradia, ktoré bolo určené pri vyhodnotení súťaže.
7. Vyhlasovateľ automaticky vylúči súťažné návrhy, v ktorých účel nájmu bude odporovať dobrým mravom.
8. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo odmietnuť všetky predložené návrhy, súťaž zrušiť, meniť podmienky súťaže, znížiť maximálnu plochu prenájmu, ukončiť súťaž ako neúspešnú alebo predĺžiť lehotu na predkladanie návrhov, predĺžiť lehotu na vyhlásenie výsledku súťaže. Zmena podmienok súťaže sa vykoná spôsobom a prostriedkami tak, ako bola vyhlásená.
9. Do súťaže nemožno zahrnúť návrh predložený po lehote určenej v podmienkach súťaže.
10. Navrhovatelia nemajú nárok na náhradu nákladov spojených s ich účasťou v súťaži.
11. Nárok na úhradu nákladov spojených s účasťou na súťaži nevzniká ani navrhovateľovi, ktorý v súťaži zvíťazil.

V.

Kritéria hodnotenia návrhov

1. Kritéria hodnotenia predložených návrhov sú:
 - najvyššia cenová ponuka 50 %
 - predmet podnikania 50 %.
2. Víťazom obchodnej verejnej súťaže bude navrhovateľ najvhodnejšej ponuky, ktorej bude priradené poradie č. 1. V poradí druhej najvhodnejšej ponuky sa priradí poradie č. 2. Takto bude postupované aj pri ďalších ponukách, ktorým bude priradené číslo podľa poradia.
3. V prípade rovnakej ponúkanej ceny za prenájom viacerými navrhovateľmi za splnenia súťažných podmienok rozhodnú poslanci OZ Oravské Veselé komisia podľa výhodnosti predloženého predmetu podnikania.
4. Účastníkom súťaže, ktorí v obchodnej verejnej súťaži neuspeli – umiestnili sa na druhom a ďalších miestach – obec oznámi, že ich návrhy sa odmietli.

VII

Podanie návrhu

Návrhy do obchodnej verejnej súťaže sa doručujú v uzatvorenej obálke s viditeľným označením - textom:

NEOTVÁRAŤ – OBCHODNÁ VEREJNÁ SÚŤAŽ č. 2/2019

Písomný návrh je potrebné doručiť poštou (rozhodujúci je termín doručenia, nie dátum poštovej pečiatky) na adresu: Obecný úrad Oravské Veselé, 029 62 Oravské Veselé 374 alebo podať osobne do podateľne Obecného úradu, kde poverený zamestnanec obce vyznačí na obálke „Prijaté: poradie návrhu, dátum, čas a miesto prijatia návrhu spolu so svojim podpisom“.

Povinné náležitosti návrhu na nájom nehnuteľnosti:

- presné označenie navrhovateľa (fyzická osoba – podnikateľ a právnická osoba uvedie: obchodné meno, sídlo, IČO, meno konajúcej osoby/zástupcu, tel. číslo) fyzická osoba uvedie: meno, priezvisko, bydlisko, dátum narodenia, tel. číslo)
- označenie predmetu činnosti v prenajatých priestoroch
- cenový návrh a požadovanú plochu nájmu
- záväzok, že prevezme od prenajímateľa nehnuteľnosť tak, ako stojí a leží
- súhlas s podmienkami súťaže

- čestné vyhlásenie, že uchádzač súhlasí so spracovaním osobných údajov podľa § 7 zákona 428/2002 Z.z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov v súvislosti s obchodnou verejnou súťažou.
- návrh musí byť podpísaný a datovaný (u právnickej osoby aj pečiatka a podpis konajúcej osoby).

V prípade, že návrh nebude spĺňať náležitosti vyššie uvedené, bude pri vyhodnocovaní návrhov zo súťaže vylúčený.

V Oravskom Veselom 20.08.2019

Ing. Albín Maslaňák v.r.
Starosta obce Oravské Veselé